**Explicación funcionamiento BBDD y API’S**

**Entity Framework Web Api**

En la BBDD de **Entity** dispongo de una creación de la aplicación en la base de datos de **MySQL** y tengo tablas para los campos que generan interés en mi aplicación como son: Usuarios, Juegos y CuentasJuegos.

Usuarios es la tabla base de mi aplicación controla el post de nuevos usuarios, también otorga la capacidad de obtener datos de la misma tabla y realizar un put para cambiar datos que un usuario quiera cambiar.

Juegos es la tabla en la que se depositan los juegos que se pueden utilizar en la base de datos para posteriormente trabajar con el api de Riot Games.

Cuenta juegos es la tabla que relaciona los usuarios y los juegos para que puedas tener las cuentas de juego de los usuarios para después utilizarlas para buscar la cuenta de juego en la base de datos de la API y obtener los diferentes datos de el usuario del videojuego que está usando la Aplicación.

**Riot Games Api**

En la api de **Riot Games** (<https://developer.riotgames.com/>) es en la que trabajo para obtener las diferentes cuentas de juego de los usuarios y los diferentes datos que tiene la API para ofrecer al usuario de la aplicación los datos de otros jugadores y los datos tuyos propios de la API.

En esta API principalmente obtengo el rango que eres en el juego y lo vinculo a una posición que pueden ver las otras personas que utilizan la aplicación.

**News Api**

En la Api de **NewsApi** (<https://newsapi.org/>) lo que hago es obtener noticias relacionadas con videojuegos para ofrecer al consumidor de la aplicación para que se mantenga informado y le permito compartir la noticia.